

Profil.zip

# Mélanie Campanella

Junior Narrative, Game, UI/UX Designer

#Adaptable #Communicante #Persévérante #Créative

Contact.com

melaniecampanella.com  
 campanella.contact@gmail.com  
 06 60 43 93 25  
 @EtherealDreamCs  
 melanie-campanella

Compétences.png

- Narrative Design
- Game Design
- UI/UX Design
- Q.A Testing

Logiciel.exe

- Suite Office
- Photoshop
- Illustrator
- Unity
- Renpy
- Figma
- Miro
- Maze
- Hack'n'Plan
- Drive

Langues.mp3

- Français ★★★★★
- Anglais ★★★★★

Autres\_Expériences.avi

**SNCF**

- Vendeur Voyageur Télé Vendeur  
Juillet 2017 - Août 2017
- Service Réclamation  
Jun 2018 - Août 2018

Hobbies.gif

- Narratif, Visual Novel  
Action/Aventure, RPG
- Écriture
- Mode Alternative

Expérience.txt

- PARALLÈLES**  
Assistant Game Designer (DREAMTRONIC)  
Tentez de résoudre une multitude d'énigmes et de mini-jeux dans ce nouveau type de chasse au trésor innovant et ludique.  
Chasse au trésor en réalité augmentée  
Février 2021 - Août 2021
- MEMENTO MORI**  
Narrative Designer, Game Designer & Lead Marketing (BELLECOUR)  
Un don pour voir le passé, une amante disparue et un énigmatique hôtel. Saurez-vous résoudre le mystère du Grand Palace Destiny ?  
Jeu d'enquête et de puzzle narratif en 3D  
Septembre 2017 - Mai 2018
- KALEM**  
UX Designer, Game Designer & FXs Designer (THE BRIDGE)  
Vivez d'authentiques et mystiques aventures en incarnant à chaque saison, 3 animaux aux diverses mécaniques, dans un univers semi-fantastique apaisant.  
Jeu de puzzle contemplatif en temps réel free-to-play en side-scrolling 2D  
Avril 2020
- JELOLY**  
UI/UX Designer, Game Designer, Lead Artist (BELLECOUR)  
Incarnez une petite gelée invisible perdue dans une fabrique de bonbons et aidez-là à traverser tout un dédale de niveaux !  
Jeu de puzzle en 3D  
Mars 2017 - Mai 2017
- WORKING SIMULATOR**  
Q.A. Testeur, Game Designer & Lead Marketing (BELLECOUR)  
Devenez le meilleur employé en travaillant avec ferveur... ou choisissez de saboter le travail de vos collègues afin d'arriver à vos fins.  
Jeu de simulation parodique en VR sur HTC Vive  
Novembre 2017 - Janvier 2018

Parcours.doc

- Stage Assistant Game Designer - DREAMTRONIC  
Février 2021 - Août 2021
- Formation UX - The Bridge Ecole Entreprises  
2020
- Bachelor Game Design - Bellecour Ecole  
2015 - 2018
- TOEIC - Score 915  
2018
- Baccalauréat Littéraire, Spécialité Anglais  
2014 - 2015